**TRƯỜNG CAO ĐẲNG THỰC HÀNH FPT**



TÀI LIỆU DỰ ÁN

dịch vụ tìm kiếm thú cưng

**Giáo viên hướng dẫn:**

Họ và tên :

**Thành viên nhóm :**

Họ và tên : Đào Đức Dũng

: Nguyễn Thị Kiều Trang

: Nguyễn Hòa Hưng

: Lê Quang Thiên

: Nguyễn Đức Thành Nam

: Phạm Ngọc Minh

: Nguyễn Hoàng Chiến Thuật

**Lớp** : SD18201

**­­­­­**

**Mục Lục**

[TÀI LIỆU DỰ ÁN 1](#_Toc163056671)

[dịch vụ tìm kiếm thú cưng 1](#_Toc163056672)

[1. Giới thiệu dự án 3](#_Toc163056673)

[1.1 Giới thiệu dự án 3](#_Toc163056674)

[1.2 Giới thiệu yêu cầu 3](#_Toc163056675)

[2. Phân tích đề tài 4](#_Toc163056676)

[2.1 Sơ đồ phân rã chức năng 4](#_Toc163056677)

[2.2 Sơ đồ Use Case 4](#_Toc163056678)

[2.3 Mô hình triển khai 4](#_Toc163056679)

[3. Thiết kế ứng dụng 5](#_Toc163056680)

[3.1 Công nghệ ứng dụng 5](#_Toc163056681)

[3.1.1 Yêu cầu chung về công nghệ: 5](#_Toc163056682)

[3.1.2 Công nghệ thiết kế website: 5](#_Toc163056683)

[3.2 Sơ đồ quan hệ thực thể (ERD) 5](#_Toc163056684)

[3.3 Sơ đồ DFD 5](#_Toc163056685)

[3.4 Sơ đồ kiến trúc 6](#_Toc163056686)

[3.5 Sơ đồ lớp 6](#_Toc163056687)

[3.6 Thiết kế giao diện 6](#_Toc163056688)

[3.7 Sơ đồ hoạt động: 6](#_Toc163056689)

# Giới thiệu dự án

## Giới thiệu dự án

* Thiết kế một website tìm kiếm thú cưng, với mục đích tìm ngôi nhà cho những động vật bị bỏ rơi.
* Website là kênh thông tin:
  + Giới thiệu tình cảnh và hoàn cảnh của những động vật bị bỏ rơi.
  + Giới thiệu dịch vụ ủng hộ nhằm giúp những bé động vật này.
* Đẩy mạnh hoạt động từ thiện và giúp người dùng trên Internet có thể hiểu rõ hơn về cách chăm sóc, cũng như những thông tin hữu ích về động vật thông qua website
  + Thông tin chung về việc nhận nuôi thú.
  + Lợi ích của vật nuôi.
  + Câu hỏi thường gặp về việc nhận nuôi thú cưng.
  + Các cách chăm sóc cho từng loại thú cưng.
  + Các tài liệu hướng dẫn cách xử lý khi thú cưng bị bệnh hoặc bị thương.
* Cung cấp đầu đủ các công cụ cho phép khách hàng dễ dàng tìm kiếm các thông tin liên quan đến nhu cầu và mong muốn cá nhân

## Giới thiệu yêu cầu

* **Xem các động vật bị bỏ rơi:**
  + **Người dùng có thể xem danh sách các động vật bị bỏ rơi trên trang chủ hoặc qua danh mục được phân loại.**
* **Tìm kiếm theo mong muốn:**
  + **Người dùng có thể sử dụng công cụ tìm kiếm để tìm kiếm động vật theo loại, giới tính, tuổi, v.v.**
* **Gợi ý lựa chọn theo mong muốn:**
  + **Trang web cung cấp gợi ý các động vật tương tự hoặc phù hợp dựa trên lựa chọn của người dùng.**
* **Xem thông tin chi tiết của từng động vật:**
  + **Người dùng có thể xem thông tin chi tiết về mỗi động vật bao gồm hình ảnh, mô tả, tình trạng sức khỏe, và các thông tin liên quan khác.**
* **Nhận nuôi:**
  + **Cung cấp chức năng để người dùng đăng ký và gửi yêu cầu nhận nuôi động vật.**
* **Lưu vào danh sách thích:**
  + **Người dùng có thể lưu các động vật yêu thích vào danh sách riêng để dễ dàng theo dõi và quản lý.**
* **Quyên góp cho động vật:**
  + **Cung cấp tính năng quyên góp trực tuyến cho từng động vật cụ thể hoặc cho tổ chức chăm sóc động vật.**
* **Xem thông tin của những nhà thú tình nguyện:**
  + **Người dùng có thể xem thông tin về những nhà thú tình nguyện, bao gồm thông tin liên hệ và hoạt động của họ.**
* **Các chức năng của admin:**
  + **Admin có thể quản lý thông tin về động vật, người dùng, nhà thú tình nguyện và các hoạt động quyên góp.**
  + **Admin cũng có thể duyệt các yêu cầu nhận nuôi và quản lý danh sách thích của người dùng.**
  + **Admin cũng có thể xem những thống kê:**
    - **Số lượng thú đã được nhận**
    - **Số lượng thú còn lại**
    - **Số người quyên góp và giá trị đã nhận**
* **Các chức năng cần thiết:**
  + **Đăng nhập, đăng ký, đăng suất**
  + **Chỉnh sửa thông tin cá nhân**

# Phân tích đề tài

## Sơ đồ phân rã chức năng

## Sơ đồ Use Case

## Mô hình triển khai

* **Mô Hình Triển Khai: Mô hình Client-Server**
  + **Client:**
    - Sử dụng trình duyệt web để truy cập vào trang web tìm kiếm thú cưng.
    - Gửi các yêu cầu tìm kiếm, đăng ký nhận nuôi, quyên góp, và thực hiện các hoạt động khác đến server.
  + **Server:**
    - Sử dụng Spring Boot, Spring MVC và Spring Security để xây dựng backend của trang web.
    - Cung cấp Restful API để xử lý các yêu cầu từ client và tương tác với cơ sở dữ liệu.
    - Sử dụng Java và MySQL để lưu trữ và quản lý dữ liệu về các động vật, người dùng, và các giao dịch quyên góp.
    - Triển khai trên môi trường localhost:8080 sử dụng XAMPP.
  + **Cơ sở dữ liệu:**
    - Sử dụng MySQL để lưu trữ dữ liệu về các động vật bị bỏ rơi, người dùng, các giao dịch quyên góp, và các thông tin khác.
    - Cung cấp dịch vụ lưu trữ và truy vấn dữ liệu cho server.
  + **Hệ thống bảo mật:**
    - Sử dụng các công cụ bảo mật như Spring Security để đảm bảo rằng hệ thống được bảo vệ khỏi các cuộc tấn công mạng và rủi ro bảo mật khác.

# Thiết kế ứng dụng

## Công nghệ ứng dụng

### Yêu cầu chung về công nghệ:

* Việc lựa chọn công nghệ để xây dựng website phải đáp ứng các yêu cầu chung sau đây:
  + Chọn giải pháp công nghệ tốt mang lại thành công của dự án, và hệ thống phải hoạt động tốt.
  + Hoạt động ổn định liên tục và lâu dài, có khả năng truy xuất dữ liệu lớn mà không ảnh hưởng đến website.
  + Chi phí xây dựng ít tốn kém nhưng hiệu quả tốt cho công việc.

### Công nghệ thiết kế website:

* Fond end: HTML, CSS, Javascript
* Back end: Java, Spring boot, Spring Security, Spring MVC
* Database: MySQL
* API: RESTful API, google API

## Sơ đồ quan hệ thực thể (ERD)

## Sơ đồ DFD

## Sơ đồ kiến trúc

## Sơ đồ lớp

## Thiết kế giao diện

## Sơ đồ hoạt động: